

Подвижная игра
«Месим тесто»



Подвижная игра
«Волк во рву»



Подвижная игра
«Снежки и морозы»



Подвижная игра
«Золотые ворота»



Подвижная игра «Золотые ворота»

Атрибуты: цветок (венки).

Из числа играющих считалкой выбирают Водящего, и дают ему цветок. Дети стоят по кругу парами, взявшись за руки. Играющие поднимают руки вверх, образуя «Ворота». Дети идут по кругу и произносят слова:

В золотые ворота проходите господя!

В первый раз прощается,

Второй раз запрещается,

А на третий раз, не пропустим вас!

Водящий в это время идет навстречу детям, проходя «Ворота», цветок (венки) в руке должен быть поднят на столько, чтобы он касался рук детей. На последние слова дети внезапно опускают руки вниз, все останавливаются. Водящий выбирает ребенка из той пары, перед которой остановился, и образует пару с ним. Второму ребенку из пары он отдает цветок (венки), он становится следующим Водящим. Игра повторяется.

Подвижная игра «Снежки и морозы»

Атрибуты: шапочка «Дед мороза» 4 штуки.

Выбираются 4 ребенка - ведущих, это – «Морозы». Остальные дети – «Снежки». По сигналу «Снежки» убегают от «Морозов», а «Морозы» стараются их догнать. Если дети – «Снежки» успевают глубоко присесть, при приближении «Мороза», то их пятнать нельзя. Дети – «Снежки» которых догнали и запятнали «Морозы» выходят из игры, собираются вместе в заранее определенном месте («снежный ком»).

Подвижная игра «Месим тесто»

Дети стоят в кругу, крепко взявшись за руки.

Все играющие говорят:

«Месим, месим, месим тесто! Месим, месим, месим тесто!» при этом идут к центру круга, руки согнуты в локтях и двигаются вверх-вниз. На слова: **«Разувайся пузырь, раздувайся большой, оставайся такой, да не лопайся!»** все идут назад от центра круга до тех пор, пока кто-нибудь из игроков не разъединит руки. Эти игроки встают в центр круга, они становятся «начинкой». Игра продолжается пока возможно соединить круг вокруг «начинки».

Подвижная игра «Волк во рву»

Атрибуты: маска-шапочка «Волк».

Посередине площадки проводится две линии на расстоянии 70-100 см одна от другой, это ров. У одной стороны площадки – «Дом Коз». Все играющие – «Козы», один – «Волк». «Козы» располагаются в доме, «Волк» – во рву. По сигналу воспитателя: **«Козы, на луг!»** «Козы» бегут на противоположную сторону площадки, перепрыгивая через ров («Волк» не ловит «Коз»), по сигналу **«Козы, домой!»** перебегают в дом, перепрыгивая через ров. «Волк», не выходя из рва, ловит «Коз», касаясь их рукой. Пойманные «Козы» отходят в конец рва. После 2-3 перебежек всех пойманных возвращают в дом. Назначается другой «Волк» из числа тех, кто не попался.

